

TABLE DES MATIÈRES

Introduction	5
Quelques observations avant d'entrer dans le vif du sujet	11
Première partie. Le Temple et ses symboles	23
Chapitre 1. Le Temple de Salomon et le Temple maçonnique	25
Chapitre 2. Les deux colonnes Jakin et Boaz à l'entrée de l' <i>Ulam</i>	48
Chapitre 3. Le <i>Hékal</i> dans le temple maçonnique	74
Chapitre 4. L'Orient du Temple maçonnique	91
Chapitre 5. Le « cabinet de réflexion » ou « chambre de préparation »	101
Chapitre 6. Le corps de l'homme et l'arbre des <i>séfiroth</i> dans le Temple	109
Chapitre 7. Les trois images du Temple sur les tableaux ou tapis de loge	121
Chapitre 8. Le delta et l'étoile	132
Deuxième partie. Hiram, l'architecte du Temple	143
Chapitre 1. Hiram, l'architecte du Temple de Salomon	145
Chapitre 2. Le meurtre d'Hiram par les trois mauvais compagnons et l'extinction des piliers	156
Chapitre 3. La légende d'Hiram et le mot substitué	166
Chapitre 4. Hiram symbole cosmique ou l'étoile à l'Occident	177
Chapitre 5. Hiram et l'acacia	185
Chapitre 6. Houzzé, l'acclamation maçonnique dite « écossaise »	200
Chapitre 7. Hiram l'alchimiste	205
Chapitre 8. Le relèvement d'Hiram et les cinq points de la maîtrise	225
Chapitre 9. Les trois mauvais compagnons et les outils du meurtre	246
Troisième partie. Les outils et les décors	259
Chapitre 1. Le maillet, le ciseau, la truelle	261
Chapitre 2. L'équerre et le compas, la règle	267
Chapitre 3. La perpendiculaire et le niveau	281
Chapitre 4. Les outils de levage	290
Chapitre 5. La pierre brute et la pierre cubique	293
Chapitre 6. Le tablier les gants, le chapeau	307
Chapitre 7. Les épées et la canne	317
Quatrième partie. Le Maçon en marche vers la lumière	329
Chapitre 1. Les loges de Saint-Jean	331
Chapitre 2. Le chemin de l'apprenti	351
Chapitre 3. Le chemin du compagnon	362
Chapitre 4. Le chemin du maître, ses voyages	387
Chapitre 5. Le Grand Architecte de l'Univers	404
Chapitre 6. Les enfants de la Veuve	415

Achévé d'imprimer